

W wyobraźni istnieć może
Pegaz, centaur, jednorożec...
W snach mieć da się za kolegę
konia z marzeń albo z legend!

Gdy wymyślisz, gdzie koń lata,
znajdź czerwone jabłka skrzata.



Konik polski, rasa znana, to potomek jest tarpana.
Czy to zima, czy to lato, wszystkie mają sierść myszłą.

wiosna

W rezerwatach żyją dziko
– to podoba się konikom.
Świeżą trawę konik je.

Kto policzyć wszystkie chce?



lato

Konik polski to jest zwierzę,
które czasem lubi leżeć.
Skubie trawę – jak to konie.

Znajdź owady na tej stronie.

W stajni nigdy się nie chroni, co rzadkością jest wśród koni.
Wiatr mu grzywę wciąż rozwiewa.

Na tej stronie policz drzewa.

jesień

Do radości są powody:
w lesie konik je jagody,
gryzie korę (jak nie konie!).

Zobacz liście na tej stronie.



zima

W gęste futro już ubrane,
czas konika karmić sianem,
by urozmaicić paszę.

Sprawdź, czy gdzieś skrył się ptaszek?



Wyścig przełajowy

GRA DLA 2-4 GRACZY

Meta

1 - lilia

2 - trawa


3 - kłos zboża

4 - mak

5 - goździk

6 - woda

Start

1. Ustawcie pionki na startcie.
2. W swojej kolejce rzucasz 4 kośćmi.
3. Sprawdź, co oznaczają wyniki i jaką drogę możesz wybrać.
4. Wejdź na pole, które odpowiada wynikowi na kości.
5. Pionek możesz przesunąć na wprost, w bok lub na skos.
6. Każda kość może być wykorzystana do ruchu tylko raz.
7. Kiedy staniesz na polu oznaczonym , możesz przerzucić jedną niewykorzystaną wcześniej kość.
8. Po wykonaniu ruchu przekaz kości kolejnemu graczowi i rozpocznijcie nową kolejkę.
9. Wygrywa osoba, która jako pierwsza dotrze do pola na końcu planszy.

Meta