

Joanna Rzezak

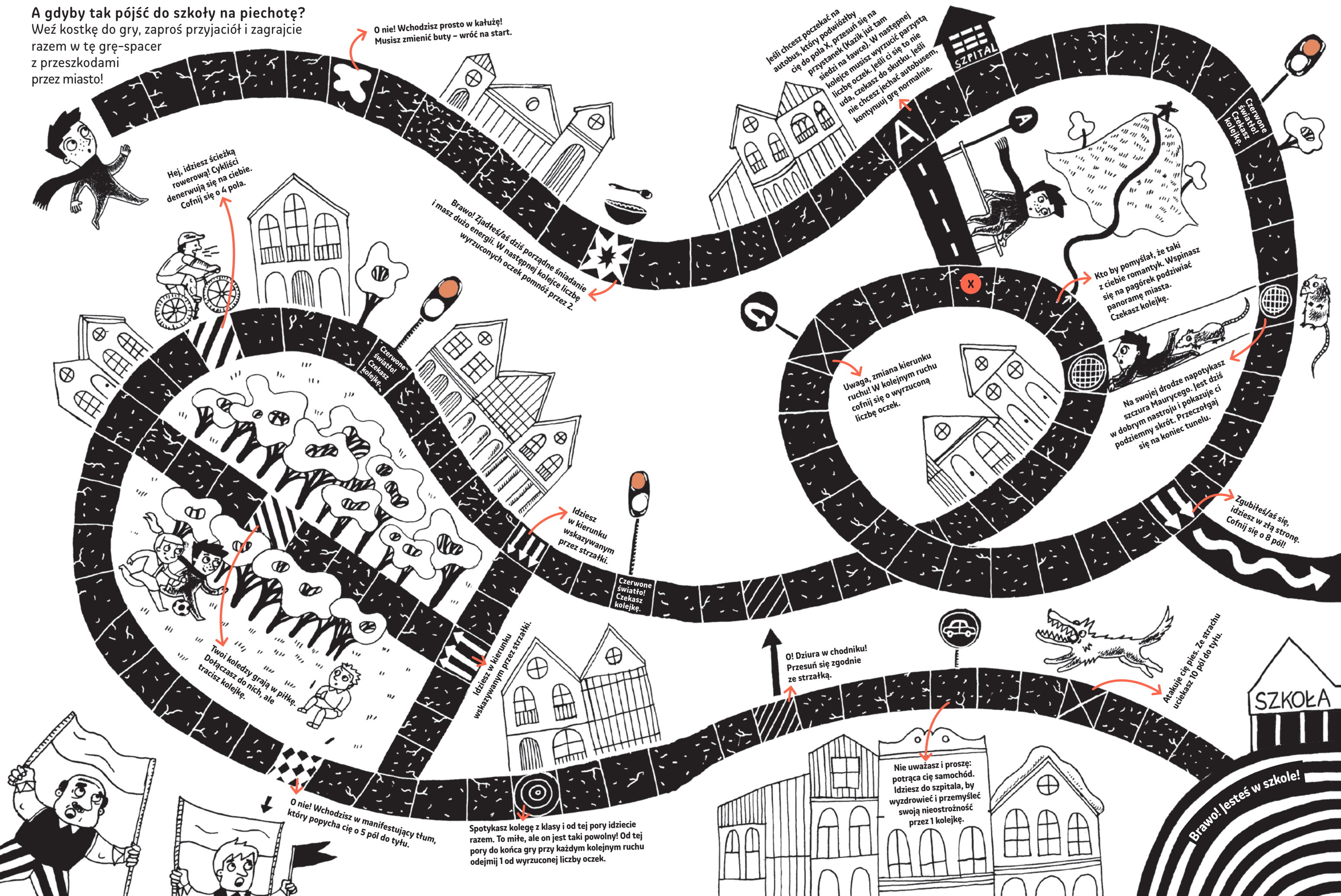
Kazik mieszka w mieście



Nasza Księgarnia

A gdyby tak pójść do szkoły na piechotę?

Weź kostkę do gry, zaproś przyjaciół i zagrajcie razem w tę grę-spacer z przeszkodami przez miasto!



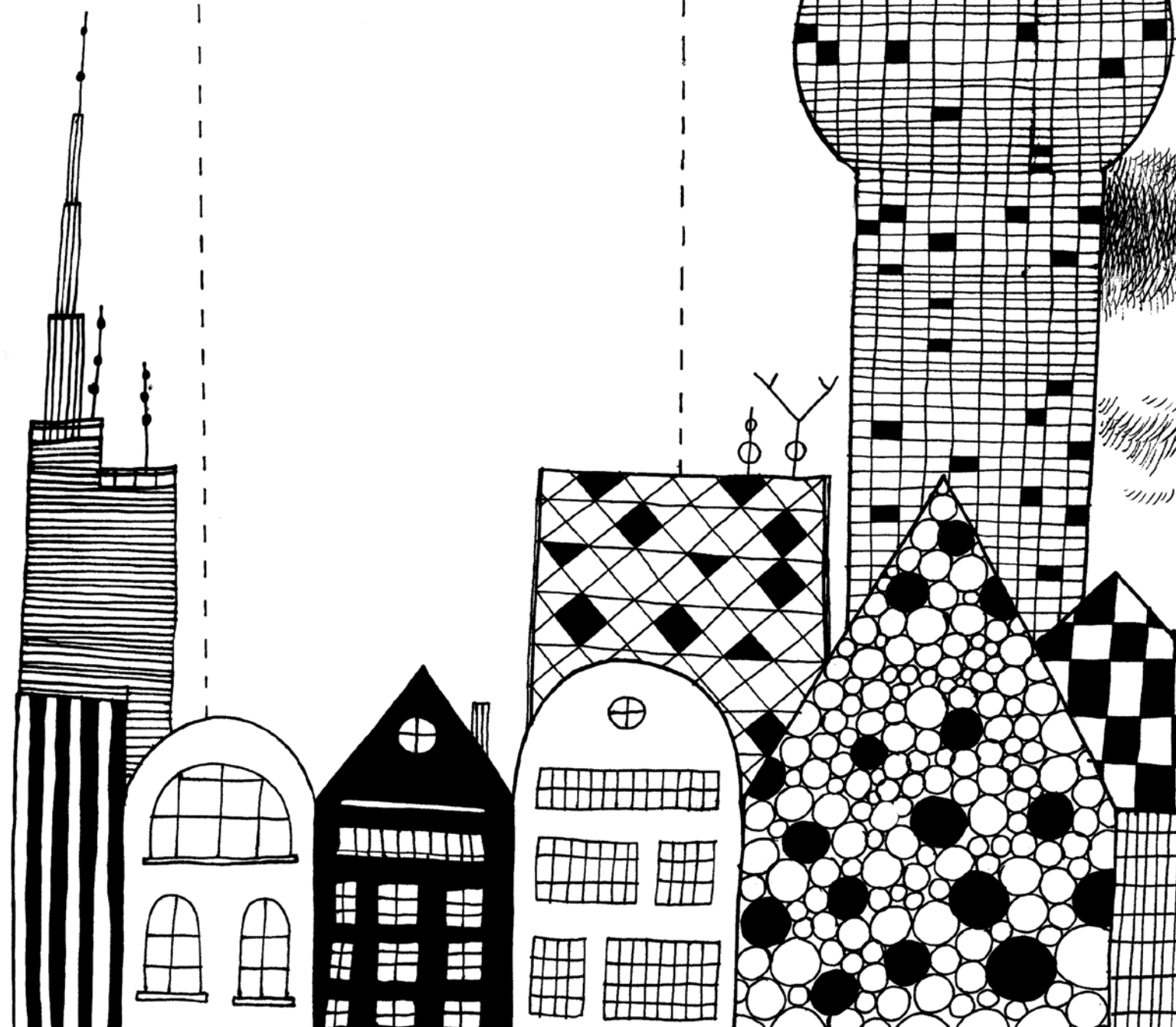
Tata Kazika wreszcie dociera do pracy.

Pracuje w biurze architektonicznym. Na co dzień zajmuje się rysowaniem nowych budynków, które później powstaną w mieście.

Ale uwaga! Architekci nie mogą tak po prostu rysować tego, co im się podoba. Żeby miasto zachowało harmonię, burmistrz zatrudnia urbanistów. To tacy architekci na większą skalę: projektują miasta, osiedla lub całe regiony. W mieście urbanisci radzą wspólnie nad nowymi inwestycjami. Rysują plan zagospodarowania, na którym określają, co w danym miejscu wolno zbudować, a czego nie.



Zabaw się w architekta i narysuj wieżowiec w miejscu wyznaczonym przez urbanistów.



Biuro Taty Kazika otrzymało nowe zlecenie.

Pan Lucjan kupił działkę między kamienicą, w której mieszka Kazik, a innym budynkiem z kamienia. Chce na niej postawić budynek mieszkalny. Urbaniści stworzyli listę warunków, które nowy dom musi spełniać, by zachować harmonię sąsiedztwa. To prawdziwa łamigłówka!

Zaprojektuj budynek na działce pana Lucjana zgodny z warunkami zabudowy.
Oto one:

1. Odsuń budynek o 2 metry od każdego z sąsiadów.

2. Jeśli planujesz narysować budynek wyższy od sąsiedniego, odsuń się o 3 metry od granicy z niższym budynkiem.

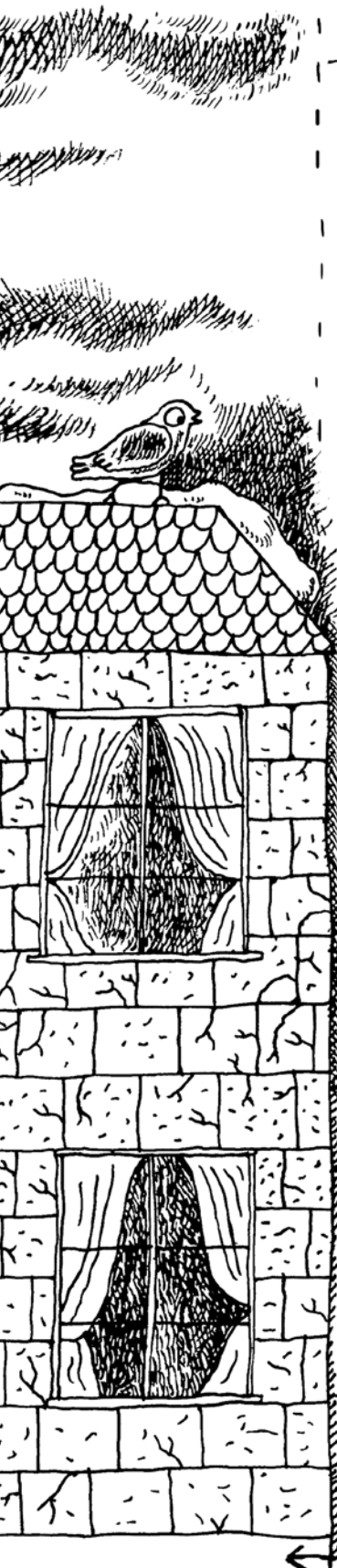
3. Wysokość fasady (bez dachu) musi być co najmniej taka jak fasady niższego z budynków, a co najwyżej taka jak fasada wyższego budynku z cegły.

4. Dach może być płaski, ale wtedy wysokość budynku musi wynosić co najmniej 8 metrów.

5. Dach spadzisty musi być pokryty dachówkami.

6. Fasada budynku powinna być pokryta cegłą lub kamieniem.

7. Kominy na dachu trzeba odsunąć o 5 metrów od sąsiadów.



10 m

9 m

8 m

7 m

6 m

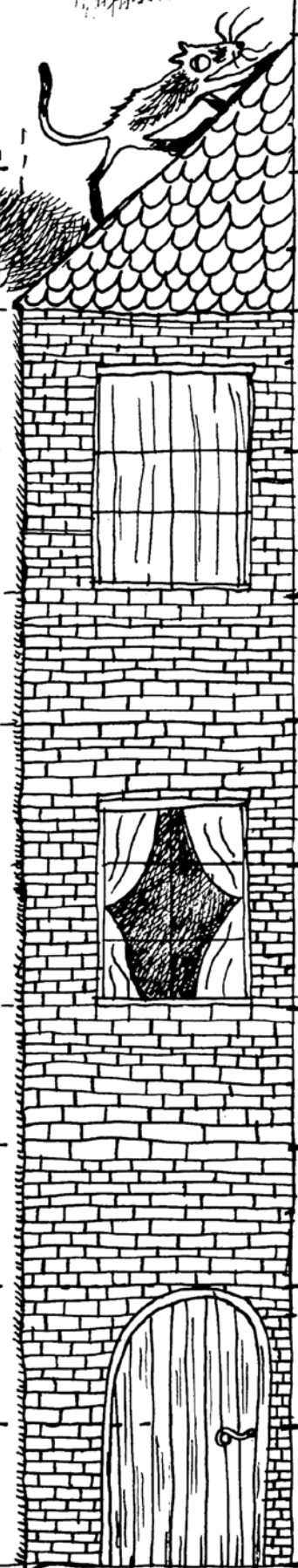
5 m

4 m

3 m

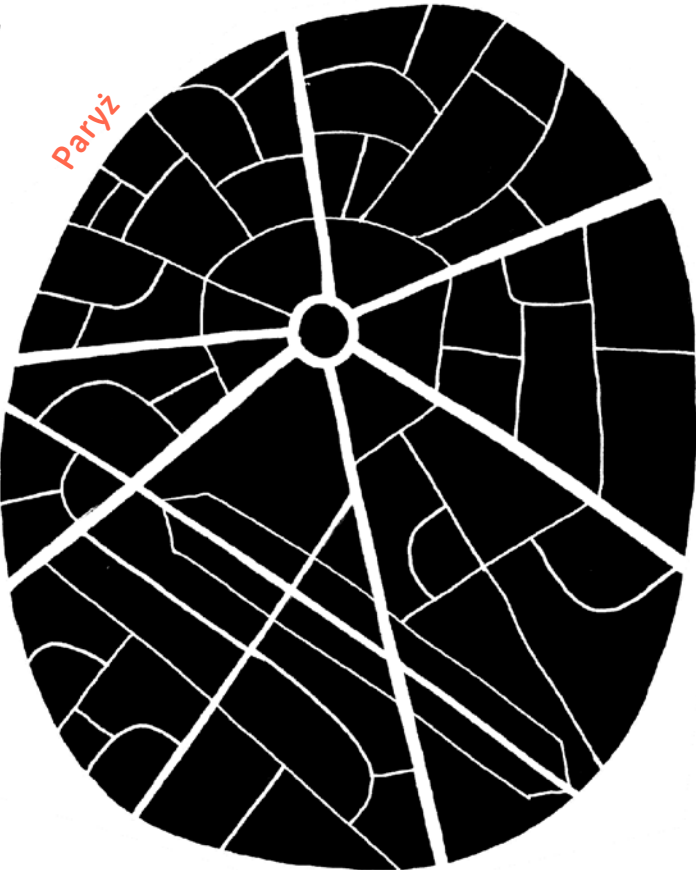
2 m

1 m

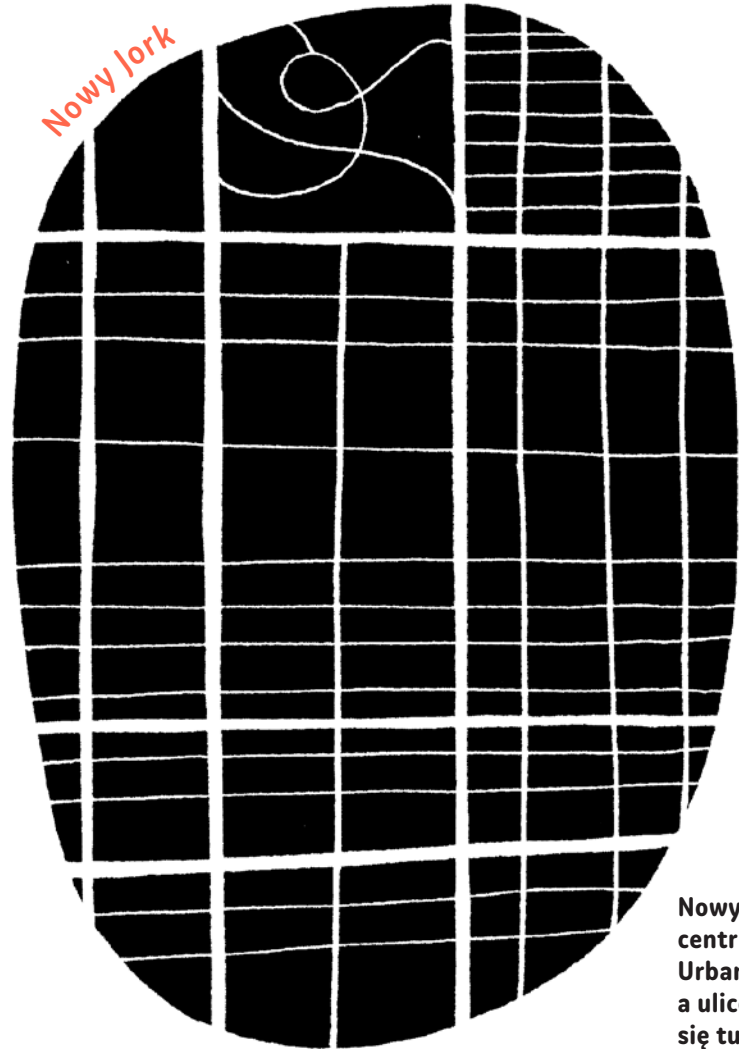


Miasta w odległych zakątkach świata zostały zaprojektowane w różny sposób.

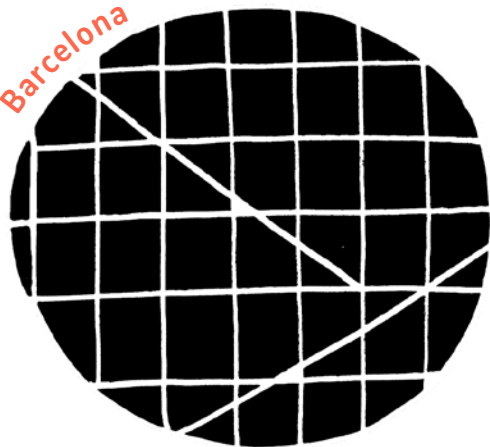
Przyjrzyj się ich planom. Niektóre z nich powstały w naturalny sposób i są dostosowane do ukształtowania terenu, na którym te miasta zbudowano. Inne podporządkowano geometrii.



Paryż charakteryzują place w formie gwiazdy, tzn. takie, z których promienie odchodzą wielkie aleje.



Nowy Jork (a właściwie Manhattan, czyli jego centrum) zbudowano w całości w XVIII wieku. Urbaniści narysowali plan miasta w kratkę, a ulice ponumerowali. Dzięki temu łatwo się tu odnaleźć nawet bez planu!



Barcelona, podobnie jak Nowy Jork, została zbudowana na planie szachownicy. Kwadratowe działki są czasem przecięte przez duże, biegnące na ukos arterie.




Amsterdam składa się z sieci kanałów połączonych niezliczonymi mostami.



Położony na kilku wzgórzach Rzym powstawał przez wieki, a jego uliczki zaginają się we wszystkie strony. Łatwo się zgubić w tym labiryncie!

Stwórz własny plan miasta!
Może na bazie trójkątów lub okręgów?

A large dashed rectangular box intended for drawing a custom city plan.



Kazik, Tymek i Zosia spokojnie śpią już
w swoich domach. Jednak miasto nie śpi.
Na zewnątrz wciąż ktoś pracuje, żeby
w ciągu dnia wszystko było w porządku.
Kot Felek patrzy z góry na miasto.

Ktoś bawi się do późnej nocy.
Ktoś wozi imprezowiczów.

Ktoś przygotowuje pieczywo
na rano.

Ktoś sprząta ulice.

O nie! Ktoś się włamał
do mieszkania sąsiadów!
Policjant Wojtek dociera na
miejsce i próbuje schwytać
włamywaczy.

Ktoś nie może spać...

Czy potrafisz odtworzyć przebieg wydarzeń? Skąd przyszli i którądy
uciekli złodzieje? Przyjrzyj się śladom na śniegu,
ale pośpiesz się: wciąż pada i ślady szybko znikają!