

instrukcje wideo  
gry.nk.com.pl



# Paszczaki

ЗУБАСТИКИ

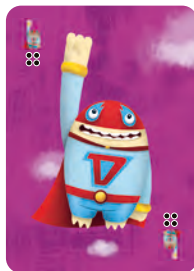
КАРТКОВА ГРА З ХАРАКТЕРОМ

Автор: Tim Roediger

Ілюстрації: Christopher Lee

## ЕЛЕМЕНТИ ГРИ

54 карти зубастиків



**Точки** інформують про кількість карт даного зубастика у колоді.

Наприклад зубастик водолаз знаходиться на двох картах, а зубастик музикант на трьох картах.



## ЦІЛЬ ГРИ

Ваше завдання – отримати якомога більше зубастиків.

## ПІДГОТОВКА ГРИ

Перемішайте всі карти. Роздайте гравцям **по 5 карт**. З решти карт складіть колоду (карти лицьовою стороною вниз) і відкладіть їх на бік столу.

## ХІД ГРИ

Починає гру той, хто має найширшу посмішку (або наймолодший гравець). У свій хід гравець виконує **наступні 2 дії**:

### ❶ ВИКЛАСТИ ЗУБАСТИКА

### ❷ ВЗЯТИ НОВОГО ЗУБАСТИКА

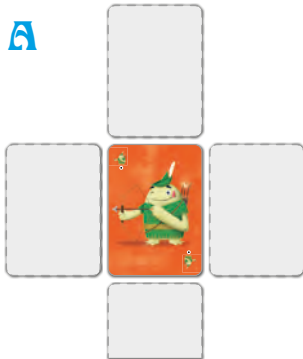
Той, хто починає гру, вибирає **одну** з карт у своїй руці і **кладає її в центр столу**. Потім він **бере з колоди нового зубастика**, щоб у руках знову було 5 карт. Тепер хід переходить до наступного гравця (який сидить з лівого боку).

**Увага!** Зубастики люблять бути в групі. Кожна карта, покладена на стіл (крім першої), **повинна мати будь-яку сторону, прилеглу до принаймні однієї карти, що вже лежить на столі**.



**Приклад:** гравці по черзі викладають по одній карті. Сірі поля показують, куди можна покласти наступну карту.

**A**



**B**



**C**



**D**



## ЯК ОТРИМАТИ ЗУБАСТИКА

Якщо гравець кладе свого зубастика таким чином, **що на початку і в кінці ряду карт** (вертикально чи горизонтально), знаходиться **той самий зубастик гравець отримує всіх зубастиків в цьому ряді**. Складає їх у купу (лицьовою стороною вниз) перед собою.

**Приклад:** *Гравець поклав зубастика космонавта в кінець ряду карт. Така ж карта зубастика знаходиться на початку цього ряду, тому гравець отримує весь ряд карт. Він бере 4 карти і кладе їх у купу (лицьовою стороною вниз) перед собою.*



Нижче наведено 2 інших приклади як отримати зубастика:

А



Б



**Увага!** У яких випадках **не можна** отримати зубастика.

Пам'ятайте, що ми можемо отримати зубастика, тільки якщо 2 однакові карти знаходяться **на початку і в кінці ряду (вертикально або горизонтально)**.

**А**



**Б**



**Увага!** Під час гри всі зубастики, що лежать на столі, **повинні утворювати одну групу**. Якщо в результаті отримання ряду карт одним з гравців **зубастики розділяються**, наступні карти потрібно класти так, щоб об'єднати розділених зубастиків якомога швидше. Поки ви цього не зробите, ви не зможете отримувати нових зубастиків. Це хороший спосіб заблокувати суперникам можливість здобуття балів.

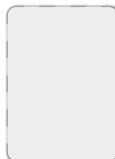
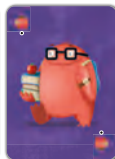
## 2 приклади розділення зубастиків:

*Сірі поля показують, куди слід розташувати карти, щоб з'єднати групи зубастиків. Поки зубастики не будуть згруповані разом, ви не зможете отримати більше карт.*

**A**



**B**



## КІНЕЦЬ ГРИ

Коли колода карт закінчиться, ви продовжуєте гру. Гра закінчується, коли кожен з вас покладе свою останню карту на стіл. Потім кожен підраховує здобутих зубастиків. Гравець з найбільшою кількістю зубастиків виграє гру.



**Ознайомся з нашими настільними іграми!**

[gry.nk.com.pl](http://gry.nk.com.pl) •  /NaszaKsiegarnia •  nasza\_ksiegarnia\_gry



Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA  
ul. Aptečna 6, 05-075 Warszawa-Wesoła  
© 2018 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA

Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałyga  
Koordynacja produkcji: Krystyna Michalak, Aleksandra Semla  
Redakcja: Michał Zwierzyński  
Marketing: Patrycja Jaworska  
Korekta: Zuzanna Laskowska  
Opracowanie graficzne i DTP: Cezary Szulc



© 2018 Gamewright