



PUCiO

ДОМІНО

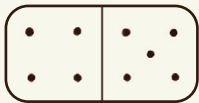


Шановні батьки!

Запрошую вас і ваших дітей чудово розважитися! Доміно – це ще одна можливість зустрітися з улюбленими героями!

На 28 двосторонніх карток ви знайдете зображення героїв книжок про Діму (версія для молодших дітей) і класичні крапки (для дітей старшого віку). На карток із героями також є підписи, які можна використовувати при навчанні читання.

Картки можна використовувати для сімейної гри в доміно, правила якої представлені нижче. У випадку з дітьми молодшого віку вам не обов'язково дотримуватися правил – ви можете розважитися разом, шукаючи відповідні картинки („Де така сама?“, „Що тут підходить?“) і таким чином розставити серію карток, що розгалужуються у різні напрямки.



Все, що вам потрібно зробити, це покласти картку перед дитиною і вибрати відповідні елементи один за одним із тих, що лежать поруч (обмежте їх кількість, наприклад 3 і поступово поповнюйте цей банк).

Веселої гри!

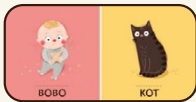
*Marta Galewska-Kustra
автор серії книг про Діму*



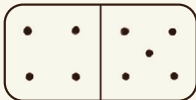
ДОМІНО – ПРАВИЛА ГРИ

ЕЛЕМЕНТИ ГРИ

28 двосторонніх плиток доміно



сторона із зображеннями для
молодших гравців



сторона з крапками для старших
гравців



МЕТА ГРИ

Під час гри ви викладатимете свої плиткі доміно на стіл. Гравець, який першим позбудеться від них, стане переможцем.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

1. Перемішайте всі плиткі доміно зображеннями вниз і покладіть їх на стіл, щоб кожен гравець мав до них легкий доступ.
2. Відкрийте одну плитку доміно і покладіть її в центрі столу.
3. Кожен гравець бере 5 плиток доміно в руку (коли в грі 3 або 4 гравці) або 7 плиток доміно (коли в грі 2 гравці). Не показуйте їх нікому.

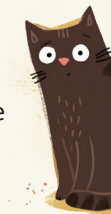
ХІД ГРИ

Гру розпочинає гравець, який нещодавно прочитав книгу про Діму, або наймолодший гравець.

В ході гри гравці додають плиткі доміно до тих, що лежать на столі, створюючи довгу лінію.

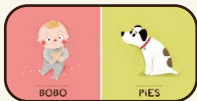
В свій хід гравець 1. **докладає** одну зі своїх плиток на будь-який кінець лінії таким чином, щоб зображення збігалися, або 2. **бере** в руку плитку з середини столу.

1. Якщо гравець **докладає** плитку, малюнок на кінцях які доторкаються повинен бути **однаковим**.





ДОБРЕ



ПОГАНО

2. Якщо у гравця немає плитки якою він міг би **походити**, він повинен **взяти** в руку плитку з середини столу. Гравець бере плитки до того моменту, коли зможе **докласти** відповідну до одного з кінців лінії. Якщо на середині столу недостатньо плиток і гравець **не може додати** плитку, його хід закінчується.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується, коли один із гравців позбавляється всіх своїх плиток доміно. Він стає переможцем. Гра також може закінчитися, коли жоден із гравців не зможе додати плитку до лінії. Виграє той, у кого залишилася найменша кількість доміно. Якщо кількість плиток однакова, виграють обидва гравці. Якщо Ви вирішите, що ваші діти готові грати в доміно з крапками, перемішайте всі плитки доміно крапками вниз під час приготування гри і покладіть їх на стіл. Решта правил залишаються такими ж.