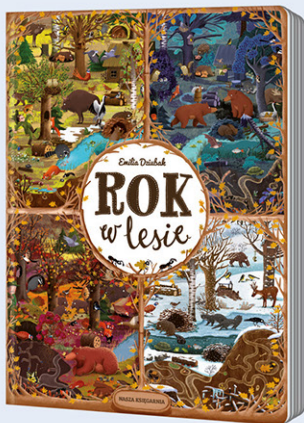


Polecamy
puzzle i książkę!



Ilustracje i layout: Emilia Dziubak
© Copyright by Wydawnictwo „Nasza Księgarnia”, 2021
Typografia „Rok w lesie”: Joanna Rusinek
Redaktor prowadząca: Katarzyna Piętka
Dział zabawek: Magdalena Król, Marcin Dudek
Korekta: Joanna Kończak, Zuzanna Laskowska
Redakcja techniczna i DTP: Karia Korobkiewicz



Memo ROK w lesie

Drodzy Rodzice,
przedstawiamy zabawkę z bohaterami *Roku w lesie*, ulubionej książki dzieci, przygotowaną przez Emilię Dziubak.

Memo jest przeznaczone dla dzieci od 2. roku życia. Pudełko zawiera 24 duże kafelki ze zwierzętami, czyli 12 identycznych par. Wśród nich znalazły się niedźwiedzie, borsuki, dziki, żubry, szopy, gąsienice, łosie, rysie, dzięcioły, wydry, żółwie oraz jeże.

Memo zachęca do poznawania zwierząt. Warto zacząć od dokładnego obejrzenia obrazków i rozmowy z dzieckiem na temat wyglądu oraz cech zwierząt, co ułatwi późniejszą grę. Podczas takiej rozmowy rozwija się nie tylko słownictwo dziecka, lecz także jego wiedza.

Oto kilka podpowiedzi:

Szop i borsuk mają szarą sierść, ale różnią się ogonami i układem kolorów na pyskach.



Gąsienica jest głodna. Zjada już część listka.





Żółw jest zielony i ma grubą skorupę, w której może się schować.

Wydra ma długi ogon, który pomaga jej w pływaniu. Wydra spędza dużo czasu w wodzie.

Dziób **dzięcioła** jest bardzo ostry, ten ptak może nim wykuć dziuplę w drzewie.

Ryś to dziki kot, ma sierść w cętki, a jego uszy zakończone są czarnymi włoskami przypominającymi pędzelki.

Dzik ma krótki ogon i długi ryjek, którym potrafi wywąchać najlepsze smakołyki. Jego nogi zakończone są racicami.

Niedźwiedź jest brązowy, duży i ciężki, ma ostre pazury.

Łoś ma na głowie ogromne poroże, a **żubr** krótkie, zakręcone rogi.

Jeź ma ostre kolce. Gdy się boi, zwiija się w kolczastą kulkę.



Gdy dziecko pozna zwierzęta, warto dodatkowo przed rozpoczęciem gry zwrócić jego uwagę na to, że kafelki ze zwierzętami różnią się tłem i kolorem ramki, co może pomóc w odnajdywaniu i dopasowywaniu kafelków. A teraz czas zacząć grę!

Zasady:

Rozkładamy wymieszane kafelki obrazkami zwierząt do dołu i szukamy dwóch identycznych. Każdy gracz w swoim ruchu odkrywa dwa kafelki. Jeśli nie znajdzie pary, odkłada kafelki na pierwotne miejsce i stara się je zapamiętać. Gdy znajdzie parę, odkłada ją na bok. Wygrywa ten, kto znajdzie więcej par.

Podpowiedzi:

W przypadku najmłodszych proponujemy zacząć od kilku (trzech, czterech) par i stopniowo dodawać kolejne, kiedy dziecko będzie już na to gotowe.

Przy ograniczaniu puli kafelków dla najmłodszych warto wybrać te, które różnią się najbardziej tłem i kolorem ramki, co będzie dodatkowym ułatwieniem.

Przy odkrywaniu kafelków warto mówić głośno: „To niedźwiedź. Gdzie jest drugi niedźwiadek? Nie, pomyłka, to gąsienica. Szukamy dalej”. W ten sposób dziecko powtarza nowe słowa i utrwała połączenie nazwy zwierzęcia z jego obrazem.

Memo pozwala trenować pamięć, ćwiczy koncentrację i cierpliwość. To doskonała zabawa dla całej rodziny!