



Paszczaki

Gra karciana z Charakterem

ELEMENTY GRY

54 karty przedstawiające paszczaki



Kropki informują o liczbie kart danego paszczaka w talii.

Na przykład paszczonurek znajduje się na 2 kartach, a paszczomuzyk na 3 kartach.



CEL GRY

Waszym zadaniem jest zdobycie **jak najwięcej paszczaków**.

PRZYGOTOWANIE GRY

Potasujcie wszystkie karty. Rozdajcie graczom **po 5 kart**. Z pozostałych kart stwórzcie stos (karty leżą obrazkami do dołu) i połóżcie z boku stołu.

PRZEBIEG ROZGRYWKI

Grę rozpoczyna osoba, która ma najszerzy uśmiech (lub najmłodszy gracz). W swojej kolejce gracz wykonuje **2 poniższe działania**:

❶ **WYŁOŻENIE PASZCZAKA**

❷ **WZIĘCIE NOWEGO PASZCZAKA**

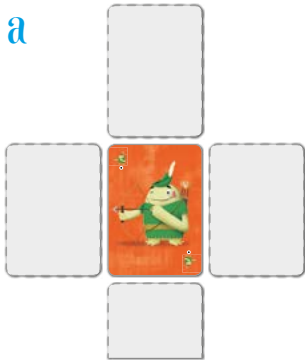
Osoba rozpoczynająca grę wybiera **jedną** z kart trzymanyh w ręku i **kładzie ją na środku stołu**. Następnie **bierze nowego paszczaka** ze stołu, tak by znów mieć 5 kart w ręku. Teraz kolejka przechodzi do następnego gracza (siedzącego po lewej stronie).

Uwaga! Paszczaki lubią przebywać w grupie. Każda wykładana na stół karta (z wyjątkiem pierwszej) **musi sąsiadować dowolnym bokiem z przynajmniej jedną kartą leżącą już na stole**.

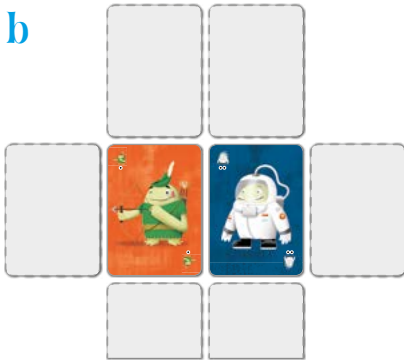


Przykład: Kolejni gracze wykładają po jednej karcie. Szare pola wskazują miejsca, na których można położyć następną kartę.

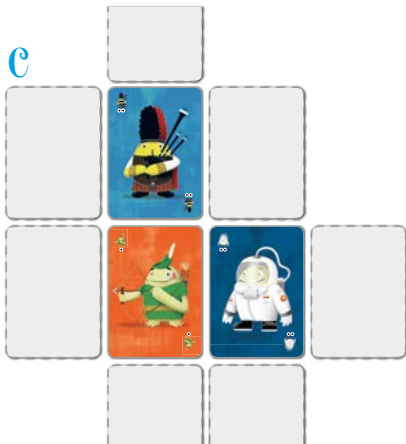
a



b



c



d



ZDOBYWANIE PASZCZAKÓW

Jeśli gracz dołożył swojego paszczaka w taki sposób, że **na początku i na końcu rzędu kart** (w pionie lub poziomie) znajduje się **taki sam paszczak**, **gracz zdobywa wszystkie paszczaki z tego rzędu**. Kładzie je w stosie (obrazkami do dołu) przed sobą.

Przykład: Gracz położył paszczokosmonautę na końcu rzędu kart. Taki sam paszczak znajduje się na początku tego rzędu, gracz zdobywa więc cały rząd kart. Zabiera 4 paszczaki i kładzie je w stosie (obrazkami do dołu) przed sobą.



Poniżej 2 inne przykłady zdobycia paszczaków:

a



b



Uwaga! W poniższych sytuacjach **nie można** zdobyć paszczaków.
Pamiętajcie, że paszczaki możemy zdobyć wyłącznie wtedy, gdy 2 takie same paszczaki znajdują się **na początku i na końcu rzędu kart** – w pionie lub w poziomie.

a



b

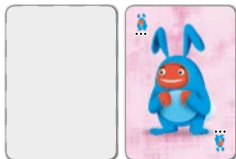
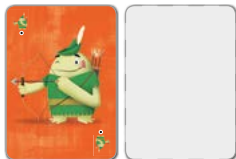


Uwaga! W trakcie gry wszystkie paszczaki leżące na stole **muszą tworzyć jedną grupę**. Jeśli w wyniku zdobycia rzędu kart dojdzie do **rozdzielenia paszczaków**, musicie dokładać kolejne karty tak, by w najszybszy sposób połączyć rozdzielone paszczaki. Dopóki tego nie zrobicie, nie możecie zdobywać paszczaków. Jest to dobry sposób na blokowanie przeciwników przed zdobywaniem punktów.

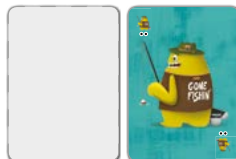
2 przykłady rozdzielenia paszczaków:

Szare pola wskazują miejsca, gdzie należy kłaść karty, by połączyć grupy paszczaków. Dopóki paszczaki nie zostaną połączone w jedną grupę, nie będziecie mogli zdobywać kolejnych kart.

a

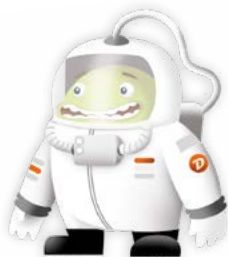


b



KONIEC GRY

Gdy stos kart się wyczerpie, kontynuujecie grę. Gra skończy się, gdy każdy z was wyłoży swojego ostatniego paszczaka na stół. Następnie liczycie zdobyte paszczaki. Gracz, który zdobył ich najwięcej, wygrywa grę.



Poznaj nasze gry planszowe!

gry.nk.com.pl • nk.com.pl • [f /NaszaKsiegarnia](https://www.facebook.com/NaszaKsiegarnia)



Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
ul. Sarabandy 24c, 02-868 Warszawa
© 2018 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA

Autor: Tim Roediger

Ilustracje: Christopher Lee

Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałyga

Koordinacja produkcji: Krystyna Michalak

Redakcja: Michał Szewczyk, Jakub Gralak

Korekta: Katarzyna Suszał

Opracowanie graficzne i DTP: Cezary Szulc



© 2018 Gamewright