

FABRYKA CZEKOLADY
instrukcja



FABRYKA CZEKOLADY

Autorzy: Nao Shimamura, Nobutake Dogen
Grafika: Przemysław Fornal

instrukcje wideo
gry.nk.com.pl



Elementy gry

45 kart czekolady:

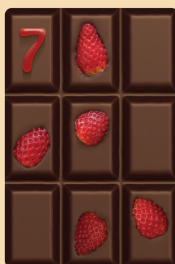
z herbatnikami
(5 kart)



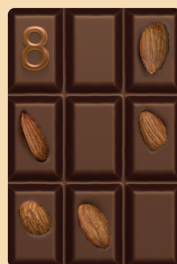
z jagodami
(6 kart)



z truskawkami
(7 kart)



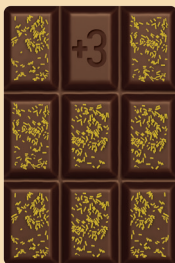
z migdałami
(8 kart)



z zieloną posypką
(4 karty)



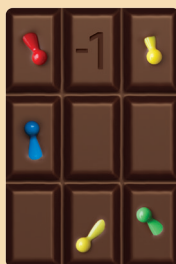
z żółtą posypką
(2 karty)



z różową posypką
(1 karta)



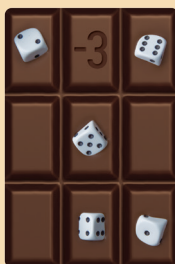
z pionkami
(3 karty)



z ludzikami
(4 karty)



z kostkami
(2 karty)

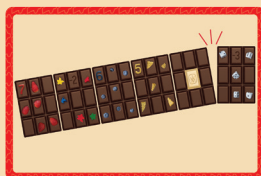


z białą czekoladą
(3 karty)



2 karty pomocy –
po 1 dla każdego gracza

Żeton pierwszego
gracza



Cel gry

Akcja gry toczy się w fabryce czekolady. Na taśmie produkcyjnej znajdują się tabliczki czekolady z różnymi dodatkami. Za czekoladę z herbatnikami, jagodami, truskawkami, migdałami oraz z posypką gracze zdobywać będą **punkty dodatnie**. Do niektórych tabliczek czekolady wpadły pionki i kostki (zapewne pracownicy grali w planszówki podczas pracy). Za takie czekolady przyznawane są **punkty ujemne!**

Gracze będą podejmować decyzje, w którym momencie zdjęć czekoladę z taśmy produkcyjnej, by zdobyć jak najwięcej punktów.

Gdy któryś z graczy zdobędzie **3 kawałki białej czekolady**, zostaje zwycięzcą. Jeśli jednak żaden gracz nie zdobędzie 3 kawałków białej czekolady, wygra osoba, która zgromadziła **więcej punktów** za posiadane karty.

Przygotowanie gry

- A** Weźcie po jednej **karcie pomocy** i połóżcie przed sobą brązową stronę do góry.
- B** Wszystkie **karty czekolady** dokładnie potasujcie i stwórzcie z nich stos (karty leżą obrazkiem do dołu). Następnie weźcie **3 karty** z góry stosu i bez podglądania odłóżcie je do pudełka (nie będą brały udziału w grze).
- C** Weźcie z góry stosu **po 5 kart**. Nie ujawniajcie swoich kart rywalowi.
- D** Weźcie z góry stosu **2 karty** i połóżcie na środku stołu obrazkiem do góry. Będzie to początek **taśmy produkcyjnej**. W trakcie gry dokładane tu będą kolejne karty.
- E** **Żeton pierwszego gracza** bierze osoba, która ostatnio jadła czekoladę (lub starszy gracz).



Przebieg rozgrywki

Gra trwa **4 rundy**, chyba że wcześniej ktoś zdobędzie **3 kawałki białej czekolady**. Jeśli któremuś z graczy to się uda, gra w tym momencie się kończy, a gracz ten zostaje zwycięzcą.

Podczas każdej rundy gracze (począwszy od osoby z **żetonem pierwszego gracza**) na zmianę wykonują swoje tury, robiąc **jedno** z dwóch poniższych działań:

A dołożenie 1 karty czekolady na taśmę produkcyjną

albo

B wzięcie 5 kart czekolady z taśmy produkcyjnej.

W każdej rundzie gracz wykona **6 tur**:

- podczas pięciu z nich gracz **dołoży na taśmę produkcyjną 5 kart trzymanyh w ręku** (1 kartę w 1 turze),
- jedną dowolną turę gracz wykorzysta na **wzięcie 5 kart czekolady z taśmy produkcyjnej**.

Pamiętajcie, że **wziąć 5 kart czekolady** można w dowolnej turze. Można to jednak zrobić tylko raz na rundę!



A DOŁOŻENIE 1 KARTY CZEKOLADY NA TAŚMĘ PRODUKCYJNĄ

- Gracz wybiera jedną z kart trzymanyh w ręku i kładzie ją (obrazkiem do góry) na taśmie produkcyjnej (obok karty ostatnio tam dołożonej).
- **Uwaga!** Po dołożeniu karty gracz nie bierze nowej karty ze stosu.
- Tura gracza kończy się. Swoją turę rozpoczyna drugi gracz.

Przykład: Gracz w swojej turze postanowił dołożyć kartę czekolady na taśmę produkcyjną. Wybiera jedną ze swoich kart i kładzie ją na taśmie. Tura gracza kończy się (nie bierze ze stosu nowej karty!). Swoją turę rozpoczyna drugi gracz.



B WZIĘCIE 5 KART CZEKOLADY Z TAŚMY PRODUKCYJNEJ

Uwaga! Działanie to można wykonać w dowolnej turze. Można to jednak zrobić tylko raz na rundę!

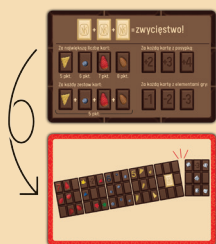
- Gracz bierze z taśmy produkcyjnej 5 ostatnich kart czekolady (spójrz na przykład na następnej stronie).

- Kładzie je (obrazkiem do góry) na stole przed sobą. Układa je w taki sposób, aby obaj gracze widzieli liczbę i rodzaj zebranych czekolad.
- Gracz odwraca swoją kartę pomocy na drugą stronę. Dzięki temu będzie widać, że gracz w tej rundzie wziął już karty z taśmy produkcyjnej. Nie będzie mógł wykonać już tego działania podczas tej rundy.

Jeśli na taśmie produkcyjnej jest **mniej niż 5 kart**, gracz bierze je wszystkie.

Jeśli na taśmie produkcyjnej **nie ma kart**, gracz **nie może** wykonać tego działania. Musi dołożyć 1 kartę czekolady na taśmę produkcyjną.

Przykład: Gracz w swojej turze postanowił wziąć 5 kart z taśmy produkcyjnej. Bierze 5 ostatnio dołożonych (leżących najdalej od stosu kart): z migdałami, herbatnikami, zieloną posypką, herbatnikami i z pionkami. Zdobyte karty kładzie przed sobą na stole. Na koniec gracz odwraca swoją kartę pomocy na drugą stronę.




Runda kończy się, gdy obaj gracze rozegrają 6 tur (5 razy dołożą kartę czekolady na taśmę produkcyjną i raz wezmą karty czekolady z taśmy produkcyjnej).

Przygotujcie następną rundę:

- karty czekolady leżące na taśmie produkcyjnej pozostają na swoim miejscu,
- żeton pierwszego gracza przechodzi do drugiej osoby,
- obaj gracze odwracają swoje karty pomocy na drugą stronę (brązową stroną do góry),
- każdy gracz bierze 5 kart czekolady ze stosu.

Koniec gry

Gra może zakończyć się na 2 sposoby:

- A** Gdy któryś z graczy zdobędzie **3 kawałki białej czekolady**  przed zakończeniem 4. rundy. W tym momencie rozgrywka kończy się i gracz ten zostaje zwycięzcą.
- B** Jeśli żaden z graczy nie zdobędzie 3 kawałków białej czekolady, gra kończy się **po 4. rundzie**. Zwycięzcą zostaje gracz z **największą liczbą punktów**. W przypadku remisu wygrywa osoba mająca więcej kart czekolady z migdałami. Jeśli wciąż jest remis, gracze dzielą się zwycięstwem.

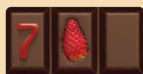
PUNKTY ZA CZEKOLADY Z DODATKAMI



Gracz, który zebrał więcej czekolad z herbatnikami dostaje **5 punktów**.



Gracz, który zebrał więcej czekolad z jagodami dostaje **6 punktów**.



Gracz, który zebrał więcej czekolad z truskawkami dostaje **7 punktów**.



Gracz, który zebrał więcej czekolad z migdałami dostaje **8 punktów**.

W przypadku **remisu** żaden z graczy nie dostaje punktów.

PUNKTY ZA ZESTAWY CZEKOLAD Z DODATKAMI



Za każdy zestaw 4 czekolad z różnymi dodatkami gracz dostaje **5 punktów**.

Przykład: Gracz zebrał poniższe karty. Są wśród nich 2 zestawy czekolad z różnymi dodatkami, gracz dostaje więc 10 punktów.



PUNKTY ZA CZEKOLADY Z POSYPKĄ



Za każdą czekoladę z **zieloną** posypką gracz dostaje **2 punkty**.



Za każdą czekoladę z **żółtą** posypką gracz dostaje **3 punkty**.



Za czekoladę z **różową** posypką gracz dostaje **4 punkty**.

PUNKTY ZA CZEKOLADY Z ELEMENTAMI GRY



Za każdą czekoladę z pionkami gracz dostaje **-1 punkt**.



Za każdą czekoladę z ludzikami gracz dostaje **-2 punkty**.



Za każdą czekoladę z kostkami gracz dostaje **-3 punkty**.

Punkty te należy **odjąć** od punktów zdobytych za pozostałe czekolady.



Uwaga! Za karty z białą czekoladą gracze **nie dostają punktów**.

Przykład: Żaden z graczy nie zdobył 3 kawałków białej czekolady, gra zakończyła się więc po 4. rundzie.

Gracze liczą punkty za zdobyte czekolady. Najpierw sprawdzają, kto ma więcej czekolad z dodatkami:

- czekolada z herbatnikami: 5 punktów dla gracza B,
- czekolada z jagodami: 6 punktów dla gracza B,
- czekolada z truskawkami: obaj gracze mają taką samą liczbę kart, więc nikt nie zdobywa 7 punktów,
- czekolada z migdałami: 8 punktów dla gracza A.

Następnie gracze sprawdzają, ile mają zestawów z czterema rodzajami dodatków:

- gracz A zebrał 2 zestawy = 10 punktów,
- gracz B zebrał 3 zestawy = 15 punktów.

Następnie gracze liczą punkty za każdą czekoladę z posypką i za każdą czekoladę, do której wpadły elementy z gier.

Gracz A:

- 3 czekolady z zieloną posypką = 6 punktów,
- 1 czekolada z różową posypką = 4 punkty,
- 3 czekolady z ludzikami = -6 punktów.

Gracz B:

- 1 czekolada z zieloną posypką = 2 punkty,
- 1 czekolada z żółtą posypką = 3 punkty,
- 3 czekolady z pionkami = -3 punkty,
- 1 czekolada z kostkami = -3 punkty.

Karty z kawałkami białej czekolady nie dają punktów. Wygrał gracz B, który zdobył 25 punktów. Gracz A zdobył 22 punkty.

Gracz A



Gracz B



Uwaga! Przygotowaliśmy dla Ciebie zabawę. Na bokach pudełka umieściliśmy wyzwania, których możesz się podjąć. Czy uda Ci się wykonać wszystkie zadania? Miłej zabawy!

Poznaj nasze gry planszowe!

gry.nk.com.pl

 /NaszaKsiegarnia



Wydawnictwo NASZA KSIEGARNIA
ul. Sarabandy 24c, 02-868 Warszawa
www.nk.com.pl

© 2018 Wydawnictwo NASZA KSIEGARNIA

© 2018 Taikikennel Games.

All rights reserved.

Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałyga

Koordynacja produkcji: Krystyna Michalak

Redakcja: Michał Szewczyk

Marketing: Aleksandra Skłodowska

Korekta: Katarzyna Suszał, Arek Maj

Projekt graficzny i DTP: Przemysław Fornal