

# DRAFTOZAUUR

DODATEK: PTERODAKTYLE



8-108  
LAT



2-5  
GRACZY



35  
MINUT

f /NaszaKsiegarnia  
© nasza\_ksiegarnia\_gry

AUTORZY: TEAM KAEDAMA – ANTOINE BAUZA, CORENTIN LEBRAT,  
LUDOVIC MAUBLANC, THÉO RIVIÈRE  
ILUSTRACJE: ROMAN KUCHARSKI

Do gry niezbędna jest podstawowa wersja gry **DRAFTOZAUUR**.



## ELEMENTY GRY

10 drewnianych pterodaktyli



5 plansz z gniazdami

Z jednej strony wersja **tatwiejsza** (z 2 pniami na rzece):



Z drugiej **trudniejsza** (z 3 pniami na rzece):



W dalszej części instrukcji planszę z podstawowej wersji gry będziemy nazywać **planszą główną**, a z dodatku – **planszą z gniazdami**.



## PRZYGOTOWANIE GRY

Przygotowując grę, wykonajcie działania **A B C D** z instrukcji DRAFTOZAURA, a następnie poniższe:

- E** Weźcie **po 1 planszy z gniazdami** i dołóżcie ją nad swoją planszą główną. Sugerujemy, abyście przy pierwszej rozgrywce użyli łatwiejszej strony planszy z gniazdami. W trakcie gry wszyscy musicie używać tych samych stron obu plansz: z gniazdami i głównej.
- F** Wylosujcie z woreczka **po 2 dinozaury** i umieśćcie je na swoich planszach z gniazdami – **po 1 dinozaurze w gniazdach z symbolem jajka** 🥚.
- G** Następnie w zależności od liczby graczy umieśćcie **w woreczku** odpowiednią liczbę **pterodaktyli**. Niewykorzystane odłóżcie do pudełka.

Liczba graczy	Liczba pterodaktyli w woreczku	Liczba dinozaurów odkładanych do pudełka
2	4	6
3	6	4
4	8	2
5	10	-



## PRZEBIEG ROZGRYWKI

Rozgrzywka przebiega tak samo jak w podstawowej wersji gry z poniższymi zmianami.

### NOWY RODZAJ PIONKÓW – PTERODAKTYLE

- ▶ **Pterodaktyle** można umieszczać **tylko w gniazdach**. Dlatego gdy gracz wybierze z miseczki pterodaktyla, nie obowiązuje go wynik rzutu kostką.
- ▶ W każdym gnieździe może być **tylko 1 pterodaktyl!**

3

- ▶ Na **planszy z gniazdami** gracz może umieszczać **tylko pterodaktyle**. Wyjątkiem są 2 dinozaury wylosowane podczas przygotowywania gry.
- ▶ **Pierwszego** pterodaktyla gracz musi umieścić **w strefie A**. Następnego pterodaktyla gracz może umieścić **w tej samej strefie lub w następnej B**, połączonej pniem drzewa leżącym na rzece.

### Przykład:

- **Pierwszego pterodaktyla 1** gracz kładzie w strefie **A**.
- **Drugiego 2** musi położyć w strefie **B** – ma 2 takie strefy do wyboru. Wybiera tę z prawej strony. Strefa ta nie jest jednak połączona pniem drzewa ze strefą **C**, gracz nie może więc położyć tam trzeciego pterodaktyla.
- **Trzeciego 3** kładzie na jednym z gniazd strefy **B** z lewej strony.
- **Czwartego 4** może położyć w tej samej strefie, wybiera jednak strefę **C**.
- W dalszej części gry będzie mógł położyć piątego pterodaktyla w wolnym gnieździe w strefie **B**.



**Uwaga!** Jeśli gracz **nie chce** lub **nie może** umieścić swojego pterodaktyla w gnieździe, umieszcza go **w rzece** na planszy głównej.





## OPIS PÓL NA PLANSZY



Od razu po umieszczeniu pterodaktyla w takim gnieździe gracz przenosi znajdującego się tam dinozaura (wylosowanego podczas przygotowywania gry) **na dowolne pole** swojej **planszy głównej** (może na rzekę). Gracza nie obowiązuje w tym momencie wynik na kostce. **Uwaga!** Jeśli na koniec gry któryś z 2 dinozaurów wylosowanych podczas przygotowywania gry nadal znajduje się w gnieździe, gracz odkłada go do pudełka i nie bierze pod uwagę podczas liczenia punktów!



Gracza **nie obowiązuje wynik rzutu kostką** do końca gry.



Gracz zdobywa **wskazaną liczbę punktów**.



Za każdego **pterodaktyla** znajdującego się na planszy z gniazdami **rywala z lewej strony** gracz zdobywa **3 punkty**.



Za **każde pole na planszy głównej** (z wyjątkiem rzeki), na którym znajduje się dinozaur przedstawionego rodzaju, gracz zdobywa **1 dodatkowy punkt**.



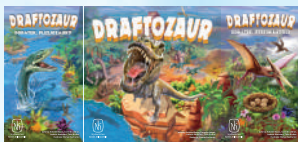
## ZASADY DLA 2 OSÓB

Gra toczy się zgodnie z zasadami wariantu dla 2 osób z podstawowej wersji gry z poniższymi zmianami:

- ▶ Gracze losują z woreczka po **2 dinozaury** i umieszczają na gniazdach z symbolem jajka.
- ▶ Potem dodają do woreczka **4 pterodaktyle**.

## Uwaga!

Dodatek PTERODAKTYLE można łączyć z dodatkiem PLEZJOZAURY!



## PRZYGOTOWANIE GRY Z 2 DODATKAMI

Najpierw gracze przygotowują grę zgodnie z zasadami PTERODAKTYLI, a następnie przygotowują dodatek PLEZJOZAURY.

## PRZEBIEG ROZGRYWKI

Na początku każdej rundy wszyscy gracze **losują z woreczka po 7 dinozaurów**. Pozostałe zasady się nie zmieniają.

## ZASADY DLA 2 OSÓB

Gra toczy się z uwzględnieniem zmian opisanych w zasadach dla 2 osób w obu dodatkach:

- ▶ Gracze losują z woreczka po 2 dinozaury i umieszczają na gniazdach z symbolem jajka.
- ▶ Potem dodają do woreczka **4 pterodaktyle i 8 plezjozaurów**.
- ▶ Tury 1–2 i 3–4 przebiegają jak w dwuosobowym wariacie PLEZJOZAUROW.

## POZNAJ NASZE GRY PLANSZOWE!

[gry.nk.com.pl](http://gry.nk.com.pl)

[f/NaszaKsiegarnia](https://www.facebook.com/NaszaKsiegarnia) • [ig nasza\\_ksiegarnia\\_gry](https://www.instagram.com/nasza_ksiegarnia_gry)



Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA  
ul. Aptečna 6  
05-075 Warszawa-Wesoła  
[www.nk.com.pl](http://www.nk.com.pl)  
© 2022 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA



ankama  
© 2022 Ankama Products.  
All rights reserved



Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałya  
Koordynacja produkcji:  
Krystyna Michalak, Aleksandra Semla  
Redakcja: Jakub Mann, Grzegorz Stawicki

Marketing: Patrycja Jaworska,  
Magdalena Małachowska  
Korekta: Zuzanna Laskowska  
Projekt graficzny i DTP: Paweł Nowicki

# DRAFTOZAU

DODATEK: PLEZJOZAURY



f /NaszaKsiegarnia  
@nasza\_ksiegarnia\_gry

AUTORZY: TEAM KAEDAMA – ANTOINE BAUZA, CORENTIN LEBRAT,  
LUDOVIC MAUBLANC, THÉO RIVIÈRE  
ILUSTRACJE: ROMAN KUCHARSKI

Do gry niezbędna jest podstawowa wersja gry **DRAFTOZAU**.



## ELEMENTY GRY

10 drewnianych plezjozaurów



5 plansz rzeki

Z jednej strony wersja **tatwiejsza** (z 4 pniami na rzece):



Z drugiej **trudniejsza** (z 6 pniami na rzece):



W dalszej części instrukcji planszę z podstawowej wersji gry będziemy nazywać **planszą główną**, a z dodatku – **planszą rzeki**.



## PRZYGOTOWANIE GRY

Przygotowując grę, wykonajcie działania **A B C D** z instrukcji DRAFTOZAURA, a następnie poniższe:

- E** Weźcie **po 1 planszy rzeki** i dołóżcie ją pod swoją planszą główną. Sugerujemy, abyście przy pierwszej rozgrywce użyli łatwiejszej strony planszy rzeki. W trakcie gry wszyscy musicie używać tych samych stron obu plansz: rzeki i głównej.
- F** W zależności od liczby graczy umieśćcie **w woreczku** odpowiednią liczbę **plezjozaurów**. Niewykorzystane odłóżcie do pudełka.

Liczba graczy	Liczba plezjozaurów w woreczku	Liczba plezjozaurów odkładanych do pudełka
2	8	2
3	6	4
4	8	2
5	10	-







E



## PRZEBIEG ROZGRYWKI

Rozgrywka przebiega tak samo jak w podstawowej wersji gry z poniższymi zmianami.

### LOSOWANIE DINOZAUROW

- ▶ Podczas rozgrywki z dodatkiem PLEZJOZAURY na początku każdej rundy wszyscy gracze losują z woreczka **po 7 dinozaurów** i umieszczają je w swoich miseczkach.

3

## KONIEC RUNDY


Runda kończy się po rozegraniu **7 tur** (czyli gdy wszystkie dinozaury z miseczek zostaną umieszczone na planszach).

## NOWY RODZAJ PIONKÓW – PLEZJOZAURY

- ▶ **Plezjozaury** można umieszczać **tylko na rzece**. Dlatego gdy gracz wybierze z miseczki plezjozaura, nie obowiązuje go wynik rzutu kostką.
- ▶ **Plezjozaura** wybranego z miseczki gracz zawsze umieszcza w rzece na planszy głównej. W trakcie gry taki plezjozaur może płynąć dalej, po planszy rzeki.



## SPOSÓB PORUSZANIA SIĘ PLEZJOZAUROW

- ▶ Plezjozaur porusza się zawsze w jednym kierunku, tym wskazanym przez strzałki na pniach drzew . Aby plezjozaur mógł minąć najbliższy pień drzewa, gracz musi umieścić **na planszy głównej** dinozaura, którego rysunek znajduje się na jednej ze strzałek znajdujących się na tym pniu. Po umieszczeniu takiego dinozaura na planszy głównej plezjozaur mija najbliższy pień drzewa i zatrzymuje się przed następnym pniem.
- ▶ Może się zdarzyć, że przed tym samym pniem znajduje się więcej plezjozaurów niż 1. Jeśli gracz umieści na planszy głównej odpowiedniego dinozaura, **wszystkie te plezjozaury mogą płynąć dalej** (mijają pień i zatrzymują się przed następnym pniem).

### **Przykład:**

Gracz umieszcza na swojej planszy głównej **tyranozaura**. Może więc przesunąć 2 plezjozaury znajdujące się w rzece – mijają najbliższy pień i zatrzymują się za nim.



**Im dalej dołyną plezjozaury, tym więcej punktów gracz zdobędzie** na koniec gry za każdego z nich.

**Przykład:**

2 plezjozaury na powyższym rysunku w tej chwili dają graczowi po 2 punkty. Jeśli na koniec gry znajdowałyby się za ostatnim pniem, gracz zdobyłby za każdego z nich 5 punktów.

- ▶ Na trudniejszej planszy jest **rozwidlenie rzeki**. Gracz mający plezjozaura za pierwszym pniem drzewa może wybrać, w którą stronę ma on płynąć. Gracz może zrezygnować z przesuwania go, jeśli dany kierunek mu nie odpowiada.

**Przykład:**

Gracz umieścił na swojej planszy głównej *diplodoka*. Może więc przesunąć plezjozaura – minąłby pień



w rozwidleniu rzeki i na koniec gry zdobyłyby 4 punkty. Gracz liczy jednak na większą liczbę punktów, woli więc, aby plezjozaur płynął głównym nurtem rzeki. Będzie to możliwe, gdy gracz umieści na swojej planszy głównej *spinozaura*.



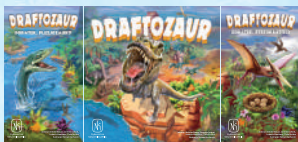
## ZASADY DLA 2 OSÓB

Gra toczy się zgodnie z zasadami wariantu dla 2 osób z podstawowej wersji gry z poniższymi zmianami:

- ▶ Gracze dodają do woreczka **8 plezjozaurów**.
- ▶ Na początku **rund 1. i 2.** gracze losują z woreczka do miseczek **po 8 dinozaurów**. Rundy te składają się z **4 tur**.
- ▶ Na początku **rund 3. i 4.** gracze losują z woreczka do miseczek **po 6 dinozaurów**. Rundy te składają się z **3 tur**.

## Uwaga!

Dodatek PLEZJOZAURY  
można łączyć z dodatkiem  
PTERODAKTYLE!



## PRZYGOTOWANIE GRY Z 2 DODATKAMI

Najpierw gracze przygotowują grę zgodnie z zasadami PTERODAKTYLI, a następnie przygotowują dodatek PLEZJOZAURY.

## PRZEBIEG ROZGRYWKI

Na początku każdej rundy wszyscy gracze **losują z woreczka po 7 dinozaurów**. Pozostałe zasady się nie zmieniają.

## ZASADY DLA 2 OSÓB

Gra toczy się z uwzględnieniem zmian opisanych w zasadach dla 2 osób w obu dodatkach:

- ▶ Gracze losują z woreczka po 2 dinozaury i umieszczają na gniazdach z symbolem jajka.
- ▶ Potem dodają do woreczka **4 pterodaktyle i 8 plezjozaurów**.
- ▶ Tury 1–2 i 3–4 przebiegają jak w dwuosobowym wariacie PLEZJOZAUROW.

## POZNAJ NASZE GRY PLANSZOWE!

[gry.nk.com.pl](http://gry.nk.com.pl)

[f/NaszaKsiegarnia](https://www.facebook.com/NaszaKsiegarnia) • [ig nasza\\_ksiegarnia\\_gry](https://www.instagram.com/nasza_ksiegarnia_gry)



Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA  
ul. Aptečna 6  
05-075 Warszawa-Wesoła  
[www.nk.com.pl](http://www.nk.com.pl)  
© 2022 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA



ankama  
© 2022 Ankama Products.  
All rights reserved



Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałyga  
Koordynacja produkcji:  
Krystyna Michalak, Aleksandra Semla  
Redakcja: Jakub Mann, Grzegorz Stawicki

Marketing: Patrycja Jaworska,  
Magdalena Małachowska  
Korekta: Zuzanna Laskowska  
Projekt graficzny i DTP: Paweł Nowicki