



Nk Wydawnictwo  
NASZA KSIĘGARNIA

# FELUŚ i GUCIO

zapraszają do wspólnych rozmów o emocjach

Gra edukacyjna wspierająca prawidłowy rozwój emocjonalny dziecka na różnych etapach wieku przedszkolnego. Dzieci uczą się rozpoznawać, nazywać i wyrażać emocje wielozmysłowo. Dzięki zabawie mimiką, gestem czy dźwiękiem odkrywają bogaty język emocji i zdobywają cenne umiejętności społeczne.



# ZABAWA 1. EmoROZMOWY



Celem zabawy jest rozmowa o zdarzeniach z życia Felusia i Gucia oraz towarzyszących im emocjach. Zadaniem dziecka jest opisać zdarzenie i odgadnąć, o jaką emocję chodzi. Aby mu to ułatwić, dorosły wykorzystuje w rozmowie wyrażenia i pytania znajdujące się na karcie konwersacji.

- Dziecko losuje kartę sytuacji.



- Wybiera zdarzenie do rozmowy o emocjach.



- Dorosły dobiera właściwą kartę konwersacji i rozpoczyna rozmowę.



1

SMUTEK

zgubienie ulubionej zabawki

PRZYDATNE WYRAŻENIA

jestem smutny

wskaz mi miejsce gdzie się coś, co mi się nie podoba

brakuje mi kogoś lub czegoś

nie mam siły

chcę mi się płakać

nie wiem, co robić

PYTANIA POMOCNICZE

CO robił Felus i mama? CO robił Guccio?

DLACZEGO Felus płacze? CZEGO szuka w plecaku?

O CZYM myśli Felus? CO mówi mama?

CZY kiedyś czułeś się podobnie? Opowiedz o tym.

KIEDY się smucisz? CO robisz, żeby poczuć się lepiej?

ZMYSŁY I EMOCJE

Smutek jest ciężki jak kamień.

Gdy ktoś jest smutny, sypia, jak płacz.

Smutek jest ciężki jak kamień, w którym zgubione zabawki.

Smutek jest ciężki jak kamień, który nie może się poruszyć.

Smutek jest ciężki jak kamień.

Dlaczego Felus płacze?

Bo nie wie, gdzie jest Guccio.

## ZABAWA 2. EmoLOTERYJKA



Celem zabawy jest rozmowa o zdarzeniach z życia Felusia i Gucia oraz towarzyszących im emocjach. Gracze kolejno odkrywają żetony emocji i rozmawiają o tym, które z nich pasują do zdarzenia na karcie. Dzięki tej zabawie dziecko uczy się, że wszyscy mają prawo czuć różne emocje w tej samej sytuacji.

- Dziecko losuje kartę sytuacji i wybiera zdarzenie do rozmowy o emocjach.



- Układa żetony emocji obrazkiem z Guciem do dołu, odkrywa kolejno po 1 i rozmawia o tym, czy wylosowana emocja pasuje do zdarzenia.



- Dorosły wręcza dziecku drugi żeton z taką samą emocją jako nagrodę za poprawne dopasowanie.



## ZABAWA 3. EmoROZMOWY



## WARIANT TRUDNIEJSZY Z KOSTKĄ ZMYŚŁÓW

Celem zabawy jest opisać zdarzenie z życia Felusia i Gucia za pomocą skojarzenia emocji ze zmysłami. W ten sposób pokazujemy dziecku, że mówienie o tym, co czujemy, wcale nie jest trudne. Wystarczy opisywać nasze emocje za pomocą tego, co jest nam znane i łatwe do nazwania.

- Dziecko losuje kartę sytuacji i wybiera zdarzenie do rozmowy o emocjach.



- Wykonuje rzut kostką zmysłów i próbuje opisać zdarzenie oraz związane z nim emocje za pomocą skojarzeń z wylosowanym zmysłem.



Jak smakuje złość?

Złość smakuje jak przypalony naleśnik.

Złość jest gorzka jak grejpfrut.

Złość ma smak gorzkiej herbaty.

W poradniku dołączonym do zestawu znajdziesz inne pomysły na gry i zabawy pełne emocji!